

10 DE NOVEMBRO DE 2023

**DIRETRIZES DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DO GÊNERO CORRIDA
ARCADE: CORRELAÇÃO ENTRE ELEMENTOS MOTIVACIONAIS E O
MODELO MDA BASEADO EM EMOÇÕES**

Rafael Furlanetto Casamaximo, Alan Salvany Felinto

Área Temática: Ciências Exatas

Instituição de Ensino: Universidade Estadual de Londrina - UEL

E-mail para contato: rafael.furlanetto@uel.br

Trabalho vinculado ao Projeto de Pesquisa em Ensino nº 00496/2023

Resumo

Este trabalho procura apresentar diretrizes para o desenvolvimento de jogos do gênero Corrida Arcade através da correlação entre elementos motivacionais e o modelo MDA baseado em emoções. O modelo MDA (Mechanics, Dynamics e Aesthetics) é uma abordagem para o desenvolvimento de jogos que se concentra nas mecânicas, dinâmicas e estéticas dos jogos, buscando entender quais elementos causam as emoções que os jogadores sentem. Através da análise de jogos existentes do gênero Corrida \textit{Arcade} e da literatura, serão identificados elementos motivacionais que influenciam na experiência do jogador e como esses elementos podem ser integrados ao modelo MDA baseado em emoções. As diretrizes apresentadas neste trabalho podem ser utilizadas para o desenvolvimento de jogos do gênero Corrida \textit{Arcade} para prover uma experiência de jogo satisfatória e motivadora para os jogadores.

Palavras-chave: Jogos digitais; Gênero Corrida Arcade; Modelo MDA; Elementos Motivacionais; Mecânica; Dinâmica; Estética; Emoção.